BEHAVIOR LIST

# 2. Communication and collaboration +1 crédit

## 2.1 Interacting through digital technologies **(50% à valider soit 1 compétence ?) V**

### 2.1.B01 - Share info on Moodle forums

### 2.1.B04 - Design a user interface Possible avec T-VIR-901/902

### 2.1.B05 - Connect two distant machines

-> T-NSA-700 connection au serveur que Pauline avait mis en place pour le projet

-> T-NSA-800 connection au serveur distant, récupération des données

### 2.1.B06 - Connect two containers

-> Piscine Docker ?

## 2.2 Sharing through digital technologies **(0% de validé 1 compétence suffit ?) V**

### 2.2.B05 - Share the display of a connected device

-> IOT affichage de données sur le LCD ?

# 3. Digital content creation

## 3.2 Integrating and re-elaborating digital content **(67% validé avec 2 compétences donc manque 1 compétence) V**

### 3.2.B03 - Overlay data

-> IOT affichage de données sur le LCD ?

### 3.2.B07 - Use libraries

-> Utilisation de librairies dans le projet IOT pour l'affichage LCD, la prise en charge des capteurs.

## 3.4 Programming **(88% de validé avec 7 compétences, il manque 2 compétences ? ) V**

### 3.4.B01 - Refer to a design pattern Possible en T-VIR-901

Utilisation de VueJS MVVM pendant la piscine

Utilisation de Laravel + VueJS

### 3.4.B12 - Develop using a Javascript framework +++Pas possible de valider après

Utilisation de VueJS dans le projet piscine ou travail

### 3.4.B15 - Recognize a pattern in an image +++ Pas possible de valider après

Reconnaissance du QR Code

# 4. Safety

## 4.3 Protecting health and well-being

### 4.3.B03 - Ensure electrical safety

-> Sécurité électrique de l'utilisateur ou du montage ?